

DYREKTOR BIURA

Marta Klonowska-Lebiedzińska
3.02.2025

Paweł Klonowski

Radny Miasta Olsztyna

Dekretacja zastępcza

P. L. Dawid - do realizacji

INSPEKTOR

pieczęć elektroniczna
Sylvia Rudzka

PRZEWODNICZĄCY
RADY MIASTA

Łukasz Łukaszewski

Olsztyn, dnia 3 lutego 2025 roku

Za zgodność kopii z dokumentem
elektronicznym w systemie

URZĄD MIASTA OLSZTYNA
Biuro Rady Miasta

Wpl. data 2025 -02- 03

Nr. 97 podpis

Szanowny Pan

Robert Szewczyk

Prezydent Olsztyna

13407.02.2025 P
nazwa systemu
nr dokumentu w systemie

INTERPELACJA

w sprawie uatrakcyjnienia oferty dla dzieci na Aquasferze

W nawiązaniu do przekazywanych mi jako radnemu oczekiwań olsztyńskich rodzin z małymi dziećmi na temat konieczności zwiększenia atrakcyjności Aquasfery pod kątem najmłodszych użytkowników proszę o przyjrzenie się możliwości uatrakcyjnienia oferty obiektu. Podczas odbytej wizyty w kompleksie zaobserwowałem, że faktycznie nie oferuje on zbyt wielu atrakcji dla najmłodszych. Z tych najpowszechniej spotykanych na podobnych i mniejszych basenach, a zarazem oczekiwanych również na naszym, rozważyć należy moim zdaniem wyposażenie Aquasfery przede wszystkim w małą zjeżdżalnię w formie przenośnej konstrukcji ze zjazdem do któregoś z basenów, a także popularnego „słonika”, czyli mini zjeżdżalnię w brodziku dla dzieci. Atrakcją dla starszych dzieci może z kolei być pompowana konstrukcja dopasowana do wymiarów basenu rozgrzewkowego znana choćby z sezonu letniego na plaży miejskiej centrum rekreacyjno-sportowego Ukiel.

W załączeniu przedstawiam kilka przykładów zarówno od producentów tego typu atrakcji, jak i funkcjonujących w innych obiektach.

Z poważaniem,

Paweł Klonowski

Radny Miasta Olsztyna

W załączeniu:

- przykład z Term Warmińskich,
- przykładowe oferty producentów.

Termy Warmińskie w Lidzbarku Warmińskim:

(www.facebook.com/termywarmińskie)



Firma Mazur – producent:

(www.firmamazur.pl/zjezdzalnie-wodne-tryskacze-dla-dzieci)



Firma JB Dmuchance – producent:

(www.jb-dmuchance.pl/dmuchance-wodny-wyscig-delfin-12m)

